

## 上海建桥学院课程教学进度计划表

### 一、基本信息

课程代码	2050110	课程名称	虚拟现实
课程学分	3	总学时	48
授课教师	郝振华	教师邮箱	09034@gench.edu.cn
上课班级	数媒 B14-1	上课教室	计算中心 203
答疑时间	时间：周四 下午 15:40-18:00 地点：7-222 电话：18621050292		
主要教材	网络讲义汇编及自编讲义		
参考资料	虚拟工业设计，李怡 李树涛，电子工业出版社，2000年6月		

### 二、课程教学进度

周次	教学内容	教学方式	作业
1	虚拟现实与人机交互：3I 介绍	讲课	分组开始综合设计
2	虚拟现实与人机交互：交互硬件 虚拟现实系统引擎的选择：综合简介	边讲边练	分角色搜索，并分析比较相关概念
3	虚拟现实系统引擎的选择： Blender+Unity 简介 虚拟现实的图形渲染特征：GLSL；	边讲边练	分角色搜索，分析比较，准备汇报
4	小组汇报开发框架的设置	边讲边练	汇报
5	小组综合设计制作 1； VR 输入输出设备的体验； 虚拟现实的图形渲染特征：法贴；	边讲边练	实验报告
6	小组综合设计制作 2； GLSL 实践； 制作虚拟现实游戏的核心流程：Blender；	实验	实验报告
7	小组综合设计制作 3； 制作虚拟现实游戏的核心流程：Unity；	边讲边练	大作业

注：课程教学进度计划表电子版公布在本学院课程网站上，并发送到教务处存档。

8	小组综合设计制作 4; 贴图、材质、模型与动画元素; 简易交互的快速原型开发;	实验	大作业
9	小组综合设计制作 5; 贴图、材质、模型与动画元素;	边讲边练	大作业
10	小组虚拟现实场景展示	汇报	大作业
11	触发事件与音效: 基本逻辑与 MVC	边讲边练	网上作业 1 大作业
12	触发事件与音效: 脚本调用方法	边讲边练	网上作业 2 大作业
13	触发事件与音效: 事件侦听; 触发事件与音效: 属性控制与反馈;	边讲边练	网上作业 3 大作业
14	虚拟现实应用的平台发布与测试; 大作业准备;	边讲边练	网上作业 4 大作业
15	虚拟现实应用的平台发布与测试; 大作业汇报;	汇报	反思分析报告
16	虚拟现实应用的平台发布与测试; 大作业汇报;	汇报	反思反思分析报告
17	附件内容提交		

### 三、评价方式以及在总评成绩中的比例

项目	期末考试 (1)	过程考核 1 (X1)	过程考核 2 (X2)	过程考核 3 (X3)
考核形式	期末大作业 汇报	小组汇报开 发框架的设 置	小组虚拟现实 场景展示	分角色调查分 析与实验报告
占总评成 绩的比例	40%	20%	20%	20%

任课教师: 郝振华

系主任审核:

日期: 2015 年 9 月

注: 课程教学进度计划表电子版公布在本学院课程网站上, 并发送到教务处存档。