

【移动应用开发实践】任务书

【Mobile Application Development】

任务1 Android 开发环境搭建(2 学时)

以个人为单位，完成 Android 开发环境的搭建。

- 1、安装 JDK
- 2、拷贝绿色开发环境或安装 Android Studio
- 3、利用 AVD 新建虚拟手机，并启动模拟设备。
- 4、测试环境：新建一个 Android 项目，完成“Hello World”的显示。
- 5、发布到模拟设备上，调试成功。
- 6、小结

任务2 用户界面（UI）开发(12 学时)

以个人为单位，完成下列任务

- 1、分别实现线性布局、相对布局、帧布局、绝对布局、表格布局，并对比其异同；
- 2、应用按钮、标签、文本框等控件开发一个小程序：加法运算；
- 3、实践图片、单选按钮、复选按钮等控制的应用；
- 4、实践时间选择器、日期选择器等控件和其他控件的结合；
- 5、实践列表控件、下拉列表控件、进度条及滑块等控件的应用；
- 6、实践滚动视图、网格视图及事件的监听应用。
- 7、实践菜单、对话框、信息提示等控件的应用

任务3 绘图及小游戏(8 学时)

以小组为单位，完成一个小游戏的开发。具体要求：

- 1、有设计说明；
- 2、代码有详细的注释
- 3、界面友好，操作简便
- 4、综合应用到所学过的控件 10 个以上
- 5、使用说明文档
- 6、测试总结报告

任务4 Android 数据存储(10 学时)

以小组为单位，开发一个数据存储应用的小实例，具体要求：

- 1、应用背景说明
- 2、设计文档
- 3、软件具有数据库的增、删、改、查等操作
- 4、具有文件的存储功能
- 5、具有应用程序自身访问数据和不同应用程序互访的功能
- 6、使用说明文档
- 7、测试总结报告