

# 《创新创业综合实践》 实验指导书

上海建桥学院信息技术学院

二〇二〇年三月

# 《创新创业综合实践》实验指导书

## 目 录

### 实验 1 Web 前端设计实践

1.1 实验目的	3
1.2 实验要求	3
1.3 实验环境（平台和软件）	3
1.4 实验内容	3
1.5 作业	3

# 实验 1 Web 前端设计实践

## 1.1 实验目的

掌握 web、app、游戏项目建设的实际开发过程，将前期相关课程融会贯通地综合应用，培养学生的动手能力、设计能力、综合应用能力，以锻炼解决实际问题的能力，培养严谨的治学态度，并为后续课程的学习或毕业环节做准备。

## 1.2 实验要求

根据主题，综合分析 Internet 资源，撰写 web、APP、游戏项目规划书  
完成 web、APP、游戏项目页面原型图的设计与制作  
实现绘制 web、APP、游戏项目页面效果图并导出  
使用已经学过的相关软件完成元素的制作  
添加常见的页面特效和表单的验证（\*）  
对主题 web、APP、游戏作品测试和发布

## 1.3 实验环境（平台和软件）

PC 机、数码照相机、数位板、移动终端、Axure Pro、Photoshop、Illustrator、Mockplus、lakeshore、MindMaster 及 Javascript（jQuery）技术等

## 1.4 实验内容

根据主题，按要求完成 web、APP、游戏等交互原型的设计与制作，如下：

- 1) 要求主题明确，内容充实、积极向上。
- 2) 撰写（绘制）web、APP、游戏项目规划书（框架图）。
- 3) 使用 Axure、Mockplus 等软件完成 web 项目的布局设计，即原型线框图。
- 4) 使用 photoshop 软件实现项目的效果图，并能进行合理的切图，为制作项目的交互原型做好准备。
- 5) 使用 Illustrator 等实现 web 项目的元素。
- 6) 项目的基本元素要求原创性强，页面要求具有较强的想象力和个性表现力。要求必须包含常见的 web 页面元素：导航（至少二级导航）、文本、图像、元素特效、表单（至少包含用户注册登录、主题内容调查、在线留言等）等。（不限于首页全部包括，整体 web 项目表达完整性、一致性即可）。
- 7) 使用 Mockplus 等实现项目的交互原型。
- 8) 使用 javascript 及其插件（jQuery 等）实现常见的网页特效，如表单的验证、图片的显示特效、文字的特效制作、动态窗口等（\*）。
- 9) 所有页面的页脚部分添加制作者的姓名和学号。
- 10) 项目产品的版面尺寸应用符合基本规范（比如 pc 端、移动端等），项目中所有文件、文件夹的命名应规范。尽可能在主流浏览器中完成测试，并都能正确运行。

## 1.5 作业提交

- 1) 提交项目的规划书（框架图）
- 2) 提交项目的页面原型图（至少三个页面，含主页），文件命名：学号+姓名+设计.png。

- 3) 提交项目的页面效果图(至少三个页面,含主页),文件命名:学号+姓名+效果图.jpg。
- 4) 提交项目的所有页面的运行效果图,文件命名:学号+姓名+运行效果图1-X.jpg。
- 5) 提交项目的源文件(文件夹),命名要求:“学号”+“姓名”+website
- 6) 提交课程设计报告书(纸质版)

提示:上述所有电子作业放在一个压缩包里,以“学号+姓名”命名。