

## 【毕业实习】

### 【Graduation Practice】

#### 一、基本信息

课程代码:【2059002】

课程学分:【6】

面向专业:【数字媒体技术】

课程性质:【实践教学必修课】

课程类型:【毕业实习】

开课院系:【信息技术学院数字媒体技术系】

使用教材:根据学生实习岗位选择相应参考资料

先修课程:本专业大学前三年所有理论及实践教学

并修课程:【毕业设计(论文)】

#### 二、课程简介

毕业实习是培养学生系统运用所学专业的理论知识、基本方法、基本技能,理论联系实际,独立分析问题和解决问题等能力的主要环节。通过毕业实习,达到如下目的:

1. 较全面、深入地了解与数字媒体技术专业相关的工作及重要作用,熟悉网页制作、交互UI设计、动画制作、游戏开发、虚拟现实开发等相关数媒业务内容。使学生对所学专业的意义和特点有更为全面的认识。

2. 帮助学生进一步消化、补充和巩固已学到的专业理论知识。通过实践环节,检查学生对所学知识的理解程度、掌握程度和实际应用能力,同时为毕业设计(论文)搜集基础资料。

3. 有准对性地锻炼学生观察问题、分析问题和解决问题的能力,促进学生讲所学理论与实践相结合,培养他们脚踏实地、扎扎实实的工作作风,为今后较顺利地走上工作岗位打下一定的基础。

#### 三、选课建议

本课程是数字媒体技术专业学生在修完本科教学计划所规定的全部理论课程和完成其他教学环节之后,才能参加毕业实习工作。毕业实习安排在最后一学期,时间约10周。

#### 四、课程与专业毕业要求的关联性

| 专业毕业要求                                    | 关联 |
|---|----|
| L011: 表达沟通:能领会用户诉求,正确表达自己的观点,具有专业文档的撰写能力。 | ●  |
| L021: 自主学习:能根据环境需要确定自己的学习目标,并主动地通过搜集      |    |

|   |   |
|---|---|
| 信息、分析信息、讨论、实践、质疑、创造等方法来实现学习目标。                                    |   |
| L031: 工程素养: 掌握数学、自然科学知识, 具有工程意识, 能结合计算机、计算机网络相关专业知识解决复杂工程问题。      |   |
| L032: 软件开发: 系统掌握基于计算机网络应用系统的设计与开发的基本方法和技能, 具备网页设计、网站建设与维护能力。      |   |
| L033: 系统运维: 系统地掌握计算机硬件、软件的基本理论、基本知识, 具备保障计算机系统运行与维护基本技能。          |   |
| L034: 网络工程设计与实施: 掌握计算机网络系统的规划、设计方法, 具备组建企业或校园网基本技能。               |   |
| L035: 网络安全管理: 系统地掌握信息安全的基本原理和防范策略, 具备保障计算机网络安全运行基本技能。             |   |
| L036: 网络协议分析: 系统地掌握计算机网络协议的基本原理、基本规则, 能灵活运用工具实时捕捉数据进行分析。          |   |
| L041: 尽责抗压: 遵守纪律、守信守责; 具有耐挫折、抗压力的能力。                              | ● |
| L051: 协同创新: 能与团队保持良好关系, 积极参与其中, 保持对信息技术发展的好奇心和探索精神, 具有创新性解决问题的能力。 |   |
| L061: 信息应用: 能发掘信息的价值, 综合运用相关专业知识和技能, 解决实际问题。                      | ● |
| L071: 服务关爱: 愿意服务他人、服务企业、服务社会; 为人热忱, 富于爱心, 懂得感恩。                   |   |
| L081: 国际视野: 具有基本外语表达沟通能力, 积极关注发达国家和地区信息技术发展新动向。                   | ● |

## 五、课程目标/课程预期学习成果

| 序号 | 课程预期学习成果 | 课程目标<br>(细化的预期学习成果)                              | 教与学方式 | 评价方式   |
|----|----------|--|-------|--------|
| 1  | L011     | 应用书面或口头形式, 阐释自己的观点, 有效沟通。能够倾听他人意见、尊重他人观点、分析他人需求。 | 实习答辩  | 汇报成果   |
| 2  | L041     | 爱岗敬业: 了解与专业相关的法律法规, 在学习和社会实践中遵守职业规范, 具备职业道德操守。   | 毕业实习  | 毕业实习报告 |
| 3  | L061     | 能够使用适合的工具来搜集信息, 并对信息加以分析、鉴别、判断与整合。               | 毕业实习  | 毕业实习报告 |
| 4  | L081     | 具备外语表达沟通能力, 达到本专业的要求。                            | 毕业实习  | 毕业实习报告 |

学生在教师指导下按时独立完成毕业设计(论文)所规定的任务。通过毕业设计(论文)实践, 提高学生综合运用所学知识和技能正确地提出问题、深入分析问题、科学地解决问题的能力;

培养从事网页制作、交互 UI 设计、动画制作、游戏开发、虚拟现实开发方案设计或解决本专业实际生产问题的能力（包括：调查研究和查阅、收集、分析、整理资料；从技术与经济的统一观点出发，拟定技术方案；进行项目总体架构及详细设计并实施；撰写说明文档）；综合训练学生的科研能力、写作能力、思维能力和创新能力；帮助学生掌握撰写科研论文的一般程序和方法，正确使用专业的有关技术规范 and 规定；树立严肃认真的工作作风、实事求是的科学态度和应有的学术道德。

## 六、课程内容

毕业实习使学生接触社会将理论付诸实践的教学过程。每位学生都要积极参加。通过一段时间在网页制作、交互 UI 设计、动画制作、游戏开发、虚拟现实开发等相关岗位上的具体操作练习，了解实际工作中单位具体工作流程及不同模式，从而使已学过的专业知识与实践相结合。

毕业实习的基本内容是：

- (1) 了解实习单位的基本情况、规章制度、目前所从事的研究方向以及项目情况。
- (2) 了解数字媒体各行业技术、设备等现状和发展趋势以及本专业技术人员的工作性质、内容及做法，从而达到验证巩固和扩大知识面的目的。
- (3) 了解软件功能和用途，了解软件开发的实际过程与软件开发中所使用的各种管理手段和管理技术，做到理论联系实践。
- (4) 了解国内外同类产品的技术水平和发展趋势。
- (5) 学习企业管理和技术管理的基本知识和方法，企业员工的优秀品质。
- (6) 对与毕业设计课题相关的部分进行深入调查与学习。
- (7) 每周撰写实习周记，结束后完成实习总结报告。
- (8) 毕业实习答辩：学生在指导教师指导下完成毕业实习后，将毕业实习文档提交指导教师评审，并进行实习总结汇报，学院答辩小组对学生逐个进行公开答辩。

## 七、实践环节各阶段名称及基本要求

| 序号 | 各阶段名称 | 实践主要内容 | 天数/周数 | 备注 |
|----|-------|--------|-------|----|
| 1  | 毕业实习  | 完成毕业实习 | 12 周  |    |

## 八、评价方式与成绩

| 总评构成 (1+X) | 评价方式     | 占比  |
|------------|----------|-----|
| X1         | 企业带教教师成绩 | 30% |
| X2         | 学校指导教师成绩 | 30% |

|    |         |     |
|----|---------|-----|
| X3 | 四联单签署成绩 | 40% |
|----|---------|-----|

撰写：祁曦

系主任审核：张贝贝

审核时间：2023.2