《Web 前端开发》本科课程教学大纲

一、课程基本信息

、水压垒作用心								
课程名称	Web 前端开发							
味性口 机	Web front-end development							
课程代码	2050404	课程学分		2				
课程学时	32	理论学时	理论学时 8		学时	24		
开课学院	信息技术学院	适用专业与年	级	数字如	某体技术大	三		
课程类别与性质	专业选修课	考核方式		考查				
选用教材	无	是否为 马工程教材		否				
先修课程	程序设计基础 2050170(4)、网页设计 2050100(3)							
课程简介	Web 前端开发课程是数字媒体技术专业本科生的专业选修课程之一,为后续的 Web 应用开发课程奠定更好的基础。课程主要培养学生的 Web 前端的开发能力,在了解 JavaScript 语言的基础之上,讲解变量、函数、事件、对象、DOM 等核心内容。综合 HTML、CSS、JavaScript 等技术,通过"教、学、做"理论与实践一体化教学,使学生掌握 Web 服务器端动态页面编写的基本方法,并逐步形成正确的 Web 前端页面设计思想,具有分析问题和解决问题的能力,能够使用 JavaScript 脚本语言编写 Web 特效及交互页面。							
选课建议与学习 要求	本课程适合数字媒体技术专业的学生选修,除了具备计算机基础知识外,这些学生已掌握一定的平面图形图像处理、网页设计相关知识,从而具备了学好该课程的抽象能力和基本必要的知识。							
大纲编写人	周围	制/修订时间		间 2025年9月				
专业负责人	经记风		审定时间 2		2025年9月			
学院负责人	科柱城		批准时间	1]	2025年9	9月		

二、课程目标与毕业要求

(一)课程目标

类型	序号	内容					
<i>τ</i> η÷Π ΕΙ+Ξ	1	了解 JavaScript 发展历史、语言特性、 JavaScript 核心及应用领域					
知识目标	2	掌握 JavaScript 变量,函数,事件,对象,DOM 等基本语法和应用					
技能目标	3	能独立进行资料收集与整理、具备用户需求的理解能力					
1又形 日 1小	4	能熟练运用 JavaScript 对完整界面进行特效和交互开发					
素养目标	5	培养善于思考、深入研究的良好自主学习习惯及终身学习意识					
(含课程思政目标)	6	通过课外拓展,培养学习者的创新意识					

(二)课程支撑的毕业要求

- **LO1** 工程知识:具备扎实的数学、自然科学、数字媒体领域工程基础和专业知识,能够将各类知识用于解决数字媒体领域的复杂工程问题。
- ②具备扎实的数字媒体领域工程基础知识,能够应用其基本概念、基本理论和基本方法表达与分析实际计算机问题。
- LO3 设计/开发解决方案: 能够针对数字媒体技术及相关领域复杂工程问题的解决方案,设计满足特定应用需求的系统、模块或流程,并能够在设计环节中体现创新意识,考虑社会、健康、安全、法律、文化以及环境等因素。
- ①具备数字媒体应用实践的力,能够针对复杂工程问题设计满足特定应用需求的系统、模块或 流程,能够按照设计方案进行数字媒体系统的开发实现。
- LO5 使用现代工具: 能够针对数字技术领域复杂工程问题,选择与使用恰当的技术,使用媒体创作、虚拟现实、资源管理等软件工具,进行设计与开发,并能够针对工程应用需求,在通用工具基础上二次开发或定制。
- ①理解计算机专业设计的现代仪器、软硬件平台,开发测试工具、配置管理工具、信息检索工 具的原理和使用方法及其局限性。
 - LO12 终身学习: 具有自主学习和终身学习的意识,有不断学习和适应发展的能力。
 - ②具备终身学习的知识基础,掌握自主学习的方法,了解拓展知识和能力的途径。

(三) 毕业要求与课程目标的关系

LO1 ②		М	1.了解 JavaScript 发展历史、语言特性、JavaScript 核 心及应用领域	30%
			2.掌握 JavaScript 变量,函数,事件,对象,DOM 等基本语法和应用	70%
102			3.能独立进行资料收集与整理、具备用户需求的理解 能力	50%
LO3 (1)		H	4.能熟练运用 JavaScript 对完整界面进行特效和交互 开发	50%
LO5	2	L	2.掌握 JavaScript 变量,函数,事件,对象,DOM 等基本语法和应用	
LO12 ② L		L	5.培养善于思考、深入研究的良好自主学习习惯及终 身学习意识	50%
			6.通过课外拓展,培养学习者的创新意识	50%

三、实验内容与要求

(一) 各实验项目的基本信息

序号	实验项目名称	实验类型	学时分配			
10万	<u> </u>	头 狐矢空	理论	实践	小计	
1	JavaScript 语法基础及函数应用	3	4	8	12	
2	JavaScript 对象及 DOM 应用	3	4	8	12	
3	主题网站的特效设计与制作	4	0	8	8	

实验类型: ①演示型 ②验证型 ③设计型 ④综合型

(二) 各实验项目教学目标、内容与要求

实验 1: JavaScript 语法基础及函数应用

教学内容: JavaScript 语言的起源、特点、环境要求; JavaScript 基本数据类型、常量与变

量; JavaScript 流程控制结构; JavaScript 创建函数和使用函数的方法。

教学目标:了解 JavaScript 发展历史、语言特性、JavaScript 核心及应用领域;掌握 JavaScript 变量、流程控制结构和函数的基本语法和应用;能够运用函数的思维解决问题。

实验要求:综合运用 JavaScript 运算符、流程控制及函数等相关知识,设计并制作简易计算器(如:体脂率计算器、个人所得税计算)。提交设计作品+实验报告。

实验 2: JavaScript 对象及 DOM 应用

教学内容: JavaScript 事件的应用; JavaScript 对象的基本概念及应用, 重点掌握时间 Date

对象和数组 Array 对象; DOM 对象的基本概念; DOM 节点增删改查的方法及应用。

教学目标:掌握 JavaScript 事件、对象和 DOM 的基本语法和应用;能运用对象的思维解决数据读取的问题;具备运用 DOM 对象解决问题的能力。

实验要求: 灵活运用 JavaScript 事件、对象和 DOM 等属性和方法,设计并实现轮播图项目

(如: 故宫轮播图特效)。提交设计作品+实验报告。

实验 3: 主题网站的特效设计与制作

教学内容:运用 JavaScript 变量,函数,事件,对象,DOM 等相关知识,拓展介绍 jQuery、Vue.js、Bootstrap 三大框架,引导学生完成主题网站特效及交互的设计与制作。

教学目标:具备根据项目目标进行项目分析的能力;能独立进行资料收集与整理、具备用户需求的理解能力;具备综合运用所学知识、软件,设计并制作主题网站的特效及交互效果的能力。

实验要求:在理解 web 前端开发流程的基础上,自定主题,综合运用 Javascript 相关知识完成 Web 页面特效及交互设计与制作,要求主题表达明确、合理运用相关特效及交互效果等。 提交设计作品+实验报告,作品答辩+小组互评。

(三) 各实验项目对课程目标的支撑关系

课程目标实验项目名称	1	2	3	4	5	6
实验 1: JavaScript 语法基础及函数应用	√	√		√	~	
实验 2: JavaScript 对象及 DOM 应用		√		√	√	√
实验 3: 主题网站的特效 设计与制作		√	√	√	√	√

四、课程思政教学设计

在任务实践中融入火箭升空、古诗词等课程思政元素,提升学生爱国情怀和民族自豪感。 案例设计上要充分考虑课程思政元素的融入,在每一个项目中都有相对应的案例。火箭升空, 在学习的同时,唤醒学生对祖国强大科技力量的自豪感;古诗词,让学生体会传统文化的底 蕴;健身案例的使用,让学生能够体会健康体魄对个人重要性。

五、课程考核

总评构	ĿΨ	考核方式	课程目标					今 社	
成	白儿		1	2	3	4	5	6	ロИ

X1	40%	期末大作业		30	20	30	10	10	100
X2	30%	阶段实验考核	20	30		30	10	10	100
Х3	30%	平时考核(考勤、课堂表 现、课后作业等)	10	20	20	20	20	10	100

六、其他需要说明的问题

无