

上海建桥学院课程教学进度计划表

一、基本信息

课程代码	2050639	课程名称	移动互联网软件开发
课程学分	3	总学时	48
授课教师	刘跃军	教师邮箱	flybirdsh@163.com
上课班级	软工 B19-1 班	上课教室	计算中心 223
答疑时间	时间 :周一至周五 地点:微信/邮件答疑 电话: 13166176636		
主要教材	基于 Android 平台的移动互联网应用开发 (第二版) · 雷擎 · 清华大学出版社 · 出版日期 2017 年 8 月		
参考资料	第一行代码 Android 第 2 版 · 郭霖 · 人民邮电出版社 · 出版日期 2016 年 12 月		

二、课程教学进度

周次	教学内容	教学方式	作业
1	理解并掌握什么是 Android, 了解包括手机操作系统、Android 发展史、Android 特征、Android 平台架构; 掌握 Android 集成开发环境安装	边讲边练	创建 HelloWorld, 并熟悉开发环境
2	理解并掌握包括创建 Android 应用程序的具体步骤、Android 项目结构说明、通过图形化界面启动管理 Android 模拟器、通过命令行启动 Android 模拟器、通过图形化界面删除 AVD、通过命令行删除 AVD、通过模拟器运行项目。	边讲边练、协作	练习 1.3.4
3	理解并掌握包括 Android 进程的优先级、Android 程序的 4 大基本组件、Activity 的 4 种状态	边讲边练	
4	Android 生命周期- Activity 的生命周期、使用 Log 类的相关方法在 LogCat 中输出日志; 掌握使用 Android Studio 调试器进行程序调试、Android Lint 的使用方法。	考核、边讲边练	Activity 练习
5	用户界面设计(一): 理解并掌握包括 UI 设计相关的几个概念、Android 提供的 5 种常用的布局方式	边讲边练、协作	
6	用户界面设计(二): Android 常用的界面组件	汇报、边讲边练、协作	
7	用户界面设计(三): Fragment 的基本应用、操作栏 (Action Bar) 的应用	边讲边练	
8	用户界面设计(四): 界面事件, 熟练创建 UI 界面及界面上相应组件的事件响	边讲边练	界面设计与响应

注: 课程教学进度计划表电子版公布在本学院课程网站上, 并发送到教务处存档。

	应		
9	实验	边讲边练、考核	
10	测验	考核	
11	组件通信与广播消息：理解并掌握包括创建并配置 Activity、启动 Activity 的两种方法、使用 Bundle 在 Activity 之间交换数据	边讲边练、实验、协作	
12	组件通信与广播消息：调用另一个 Activity 并返回结果、Intent 过滤器、BroadcastReceiver 的使用。运用 Activity 实现应用程序界面的管理。	讲课；边讲边练	
13	实验	习题课	
14	数据存储与共享：理解并掌握包括应用 SharedPreferences 进行简单存储、内外部存储、访问存储的资源文件、SQLite 数据库的应用、应用 ContentProvider 实现数据共享。	边讲边练	
15	学会并运用多种方式进行数据存储，实验	边讲边练	
16	复习考试	考核	
17			
18			

三、评价方式以及在总评成绩中的比例

总评构成(1+X)	评价方式	占比
1	期末上机 (开卷)	40%
X1	实验报告	20%
X2	读书报告	10%
X3	上机测试	30%

备注：

教学内容不宜简单地填写第几章、第几节，应就教学内容本身做简单明了的概括；

注：课程教学进度计划表电子版公布在本学院课程网站上，并发送到教务处存档。

教学方式为讲课、实验、讨论课、习题课、参观、边讲边练、汇报、考核等；

评价方式为期末考试“1”及过程考核“X”，其中“1”为教学大纲中规定的形式；

“X”可由任课教师或课程组自行确定（同一门课程多位教师任课的须由课程组统一 X 的方式及比例）。包括纸笔测验、课堂展示、阶段论文、调查（分析）报告、综合报告、读书笔记、小实验、小制作、小程序、小设计等，在表中相应的位置填入“1”和“X”的方式及成绩占比。

任课教师：刘跃军 系主任审核：朱丽娟 日期：2022 年 2 月 20 日