

课程教学进度计划表

一、基本信息

|          |                                                       |      |       |         |             |
|----------|-------------------------------------------------------|------|-------|---------|-------------|
| 课程名称     | 面向对象程序设计（Java）                                        |      |       |         |             |
| 课程代码     | 2050421                                               | 课程序号 | 5295  | 课程学分/学时 | 3/48 课时     |
| 授课教师     | 艾鸿                                                    | 教师工号 | 16679 | 专/兼职    | 兼职          |
| 上课班级     | 计科 B24-5                                              | 班级人数 | 41    | 上课教室    | 计算中心<br>223 |
| 答疑安排     | 时间 :周一 12:00-14:45    地点: 计算中心 223    电话: 15692166212 |      |       |         |             |
| 课程号/课程网站 | 云班课程号: 3671384                                        |      |       |         |             |
| 选用教材     | Java 语言与编程，赵逢禹，朱丽娟，清华大学出版社                            |      |       |         |             |
| 参考教材与资料  | Java 程序设计与应用开发（第 3 版），吴敏编，清华大学出版社                     |      |       |         |             |

二、课程教学进度安排

| 课次 | 课时 | 教学内容                                                    | 教学方式  | 作业 |
|----|----|---------------------------------------------------------|-------|----|
| 1  | 4  | Java 入门，掌握 Java 的编译运行的环境和简单程序的编、Java 语言数据类型、关键字、标识符及运算符 | 讲解    |    |
| 2  | 4  | Java 编程的流程控制，成员变量和成员方法的定义和使用、测验 1                       | 边讲边练  | 1  |
| 3  | 2  | 构造方法的定义及使用                                              | 边讲边练  | 1  |
| 4  | 6  | 掌握类和对象的基本概念，及对象的创建与使用                                   | 边讲边练  |    |
| 5  | 4  | 包的概念、创建及访问控制符的使用                                        | 边讲边练  |    |
| 6  | 3  | 访问控制符及继承的应用                                             | 边讲边练  | 1  |
| 7  | 3  | 多态的应用                                                   | 边讲边练  |    |
| 8  | 2  | 完成实验报告 2                                                | 实验+讲解 |    |
| 9  | 2  | 抽象类及接口的创建与使用                                            | 边讲边练  | 1  |

|    |   |                                          |         |   |
|----|---|------------------------------------------|---------|---|
| 10 | 2 | 抽象类及接口的使用；完成实验报告 3；测验 2                  | 边讲边练+实验 |   |
| 11 | 4 | 异常处理，掌握直接抛出异常、间接抛出异常，以及自定义异常的创建及使用       | 边讲边练    |   |
| 12 | 2 | 输入输出，掌握字节输出流和字符输出流，掌握常用类的使用              | 边讲边练    | 1 |
| 13 | 2 | 输入输出，掌握常用流类的使用、测验三                       | 边讲边练    | 1 |
| 14 | 4 | GUI 编程，掌握 Swing 编程，会简单的图形用户界面的设计，以及事件的编写 | 边讲边练    |   |
| 15 | 2 | 掌握事件的编写和响应；实验报告 4                        | 边讲边练+实验 | 1 |
| 16 | 2 | 考前复习，习题讲解                                | 实验+讲解   |   |
|    |   |                                          |         |   |
|    |   |                                          |         |   |

三、考核方式

| 总评构成 | 占比  | 考核方式 |
|------|-----|------|
| 1    | 40% | 期末考试 |
| X1   | 30% | 课堂实验 |
| X2   | 30% | 实验报告 |

任课教师：艾 鸿

系主任审核：朱 丽 娟

日期：2025 年 9 月