

上海建桥学院课程教学进度计划表

一、基本信息

课程代码	2050596	课程名称	VR 技术概论
课程学分	4	总学时	64
授课教师	祁曦	教师邮箱	18050@genchu.edu.cn
上课班级	数媒 B17-1	上课教室	信息 405、三教 118
答疑时间	时间 :周一 5-8 节 地点: 7-224		
主要教材	虚拟现实与增强现实技术概论, 姜岩, 清华大学出版社, 2016 年		
参考资料	虚拟现实技术基础教程, 喻晓和, 清华大学出版社, 2017 年第二版 Unity5.X 3D 游戏开发技术详解与典型案例, 吴亚峰等, 人民邮电出版社, 2016 年 虚拟现实技术与应用, 李新晖等, 清华大学出版社, 2015 年		

二、课程教学进度

周次	教学内容	教学方式	作业
1	本节课介绍 VR 技术基本概念	讲课	课外阅读相关资料
2	VR 输入和输出设备介绍	讲课	课外阅读相关资料
3	VR 核心技术	讲课	课外阅读 VR 相关书籍
4	VR 核心技术	讲课	
5	VR 核心技术	讲课	小作业(任选一 VR 核心技术进行学习汇总成学习资料, 做成 PPT 汇报)
6	VR 核心技术 VR 相关平台简介	讲课	
7	VR 小作业汇报	讲课	
8	熟悉 VR 开发环境	边讲边练	

注: 课程教学进度计划表电子版公布在本学院课程网站上, 并发送到教务处存档。

9	熟悉 VR 开发环境 三位全景分类及特点	边讲边练	课后自行在官网上下载软件进行练习
10	熟悉 VR 开发环境 三位全景应用及拍摄硬件	边讲边练	
11	了解 VR 软件作品设计流程 三位全景软件	边讲边练	将上课所讲案例进行练习
12	了解 VR 软件作品设计流程 VR 技术应用	边讲边练	将上课所讲案例进行练习
13	了解 VR 软件作品设计流程 VR 技术应用	边讲边练	将上课所讲案例进行练习
14	了解 VR 软件作品设计流程 VR 技术应用	边讲边练	将上课所讲案例进行练习
15	VR 技术应用 AR 相关内容介绍	讲课	大作业（根据阅读的相关书籍和资料，从任意角度出发写一篇读后感）
16	AR 相关内容介绍	讲课	

三、评价方式以及在总评成绩中的比例

总评构成 (1+X)	评价方式	占比
X1	平时成绩（课堂作业、平时考勤、课后作业）	30%
X2	小作业（VR 核心技术任选其一汇总成文字材料、PPT 汇报）	30%
X3	大作业（阅读 VR 相关书籍和资料，从任意角度出发写一篇读后感）	40%

任课教师：祁曦 系主任审核：矫桂娥 日期：2019 年 1 月