

## 课程教学进度计划表

### 一、基本信息

|          |                                                                                     |      |       |         |        |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------|------|-------|---------|--------|
| 课程名称     | 面向对象程序设计 (Java)                                                                     |      |       |         |        |
| 课程代码     | 2050281                                                                             | 课程序号 | 5002  | 课程学分/学时 | 3/48   |
| 授课教师     | 朱丽娟                                                                                 | 教师工号 | 03040 | 专/兼职    | 专职     |
| 上课班级     | 软工 B23-1                                                                            | 班级人数 | 52    | 上课教室    | 信息 328 |
| 答疑安排     | 时间 :周三 5-8 节 地点:信息学院 226 电话: 58139649                                               |      |       |         |        |
| 课程号/课程网站 | 2691417/https://my.gench.edu.cn/FAP5.Portal/pc.html?rnd=645793881                   |      |       |         |        |
| 选用教材     | Java 语言与编程 (微课视频版), 赵逢禹、朱丽娟主编, 清华大学出版社                                              |      |       |         |        |
| 参考教材与资料  | 程序设计导论—Java 编程, 吴萍主编, 清华大学出版社 北京交通大学出版社; Thinking in Java, [美] Bruce Eckel, 机械工业出版社 |      |       |         |        |

### 二、课程教学进度安排

| 课次 | 课时 | 教学内容                              | 教学方式       | 作业 |
|----|----|-----------------------------------|------------|----|
| 1  | 3  | Java 入门, 掌握 Java 的编译运行的环境和简单程序的编写 | 边讲边练       | 1  |
| 2  | 3  | Java 基础语法、类的设计                    | 讲授         |    |
| 3  | 4  | 对象创建、类的设计与使用                      | 讲授         | 1  |
| 4  | 4  | 成员变量和成员方法的定义与使用、构造函数的设计           | 边讲边练       |    |
| 5  | 2  | 构造函数的设计与使用; 实验报告 1                | 边讲边练、协作    | 1  |
| 6  | 2  | 包的创建及访问控制符的使用; 包的访问;              | 实验         |    |
| 7  | 2  | 包的访问设计、继承的概念及应用;                  | 边讲边练、测试    |    |
| 8  | 4  | 继承的应用; 多态的概念及应用                   | 考核、边讲边练    |    |
| 9  | 1  | 实验报告 2                            | 实验         |    |
| 10 | 4  | 抽象类及接口的创建与使用;                     | 汇报、边讲边练、协作 | 1  |

|    |   |                                            |            |   |
|----|---|--------------------------------------------|------------|---|
| 11 | 4 | 异常处理，掌握直接抛出异常、间接抛出异常；                      | 边讲边练       |   |
| 12 | 3 | 自定义异常的创建及使用，实验报告 3；                        |            | 1 |
| 13 | 4 | 输入输出，掌握字节输出流和字符输出流，掌握常用类的使用                | 边讲边练       |   |
| 14 | 4 | 掌握 Swing GUI 编程，会简单的图形用户界面的设计，以及掌握事件的编写和响应 | 边讲边练、协作    |   |
| 15 | 2 | 事件的编写和响应；实验报告 4                            | 边讲边练、实验、协作 | 1 |
| 16 | 2 | 知识点的总结、回顾等                                 | 讲课；考核      |   |

### 三、考核方式

| 总评构成 | 占比    | 考核方式 |
|------|-------|------|
| 1    | 期中开卷考 | 40%  |
| X1   | 课堂实验  | 30%  |
| X2   | 实验报告  | 30%  |

任课教师：朱丽娟

系主任审核：朱丽娟

日期：2024年8月29日