

## 上海建桥学院课程教学进度计划表

## 一、基本信息

课程代码	2050598	课程名称	三维引擎技术与开发
课程学分	4	总学时	64
授课教师	祁曦	教师邮箱	18050@gench.edu.cn
上课班级	数媒 B19-3	上课教室	7405
答疑时间	时间：周五 1-4 节      地点: 7-224      电话: 15900695610		
主要教材	unity5.x 从入门到精通-中国铁道出版社		
参考资料	VR+教育-清华大学出版社		

## 二、课程教学进度

周次	教学内容	教学方式	作业
1	第 1 讲 课程认知	讲课+问题交流	
2	第 2 讲 创建基本的 3D 游戏场景	讲课+上机实验	实验报告
3	第 3 讲 创建基本的 3D 游戏场景	讲课+上机实验	
4	第 4 讲 2D 游戏场景	讲课+上机实验	
5	第 5 讲 2D 游戏场景	讲课+上机实验	
6	第 6 讲 粒子系统	讲课+上机实验	实验报告
7	第 7 讲 粒子系统	讲课+上机实验	
8	第 8 讲 动画系统	讲课+上机实验	
9	第 9 讲 动画系统	讲课+上机实验	实验报告
10	第 10 讲 物理系统	讲课+上机实验	
11	第 11 讲 物理系统	讲课+上机实验	

注：课程教学进度计划表电子版公布在本学院课程网站上，并发送到教务处存档。

12	第 12 讲 音效系统	讲课+上机实验	
13	第 13 讲 全局光照	讲课+上机实验	
14	第 14 讲 导航网格寻路	讲课+上机实验	
15	第 15 讲 导航网格寻路	讲课+上机实验	
16	期末小组作业答辩	考核	

### 三、评价方式以及在总评成绩中的比例

项目	过程考核 1 (X1)	过程考核 2 (X2)	过程考核 3 (X3)	过程考核 4 (X4)
考核形式	小组作业 (综合开发项目)	阶段作业 1 (三维场景环境及粒子效果设计实验报告)	阶段作业 2 (角色动画及物理系统综合应用的实验报告)	平时成绩 (考勤、课内练习及平时表现)
占总评成绩的比例	40%	20%	20%	20%

任课教师：祁曦

系主任审核：矫桂娥

日期：2021.9