

课程教学进度计划表

一、基本信息

课程名称	项目实战（虚拟现实与交互）				
课程代码	2055039	课程序号	2884	课程学分/学时	2/32
授课教师	张婧	教师工号	23393	专/兼职	专职
上课班级	数媒技术 B21-3	班级人数	37	上课教室	信息 405
答疑安排	周二上午 3-4 节，下午 5-6 节 信息学院 219 办公室				
课程号/课程网站	无				
选用教材	无				
参考教材与资料	1. DataMesh One 5.5 使用手册.doc				


二、课程教学进度安排

课次	课时	教学内容	教学方式	作业
9	4	1 DataMesh 使用	讲授、实验	
10	4	2 DataMesh 使用	讲授、实验	策划书答辩
11	4	3 DataMesh 使用	讲授、实验	
12	4	4 项目设计	实验、问题解决法	
13	4	5 资料查阅	实验、问题解决法	
14	4	6 项目开发	实验、问题解决法	
15	4	7 项目开发	实验、问题解决法	
16	4	8 最终考核	实验、问题解决法	大作业答辩

三、考核方式

总评构成	占比	考核方式
X1	40%	虚拟现实综合作品
X2	30%	平时成绩（随堂检查、考勤、平时表现）
X3	30%	阶段作业（课程设计报告）

任课教师：张婧

系主任审核：

日期：2024.02