

上海建桥学院课程教学进度计划表

一、基本信息

课程代码	2050394	课程名称	游戏开发
课程学分	2	总学时	32
授课教师	李旺	教师邮箱	21045@gench.edu.cn
上课班级	数媒 B20-3、4 混合班级	上课教室	计算中心 203
答疑时间	时间：双周三 1-4 节，双周一 5-6 节 地点：电话：18721102865		
主要教材	无		
参考资料	1.Unity 3D 游戏开发（第 2 版） 2. Unity Technologies 主编，Unity5.X 从入门到精通，中国铁道出版社		

二、课程教学进度

周次	教学内容	教学方式	作业
1	第 1 讲 Unity 介绍及安装	讲课	
2	第 2 讲 编辑器的结构	讲课	
3	第 3 讲 拓展编辑器	讲课	
4	第 4 讲 游戏脚本	讲课	
5	第 5 讲 UGUI 游戏界面	讲课	
6	第 6 讲 2D 游戏开发	讲课	
7	第 7 讲 动画系统	讲课	
8	第 8 讲 持久化数据	讲课	
9	第 9 讲 UGUI 实例	讲课	
10	第 10 讲 静态对象	讲课	
11	第 11 讲 多媒体	讲课	

注：课程教学进度计划表电子版公布在本学院课程网站上，并发送到教务处存档。

12	第 12 讲 资源加载与优化	讲课	
13	第 13 讲 自动化与打包	讲课、实验	
14	第 14 讲 3D 游戏开发一	讲课、实验	
15	第 15 讲 3D 游戏开发二	讲课、实验	
16	第 16 讲 3D 游戏开发三	讲课、实验	

三、评价方式以及在总评成绩中的比例

总评构成 (1+X)	评价方式	占比
X1	大作业 (综合主题游戏设计)	40%
X2	实验成绩 (课堂实验作业成绩)	30%
X3	平时成绩 (考勤、课内练习及平时表现)	30%

任课教师：李旺

系主任审核：张贝贝

日期：2023.2