## 移动互联网软件开发

## Mobile Internet Software Development

## 一、基本信息

课程代码: 【2050639】

课程学分:【3】

面向专业: 【软件工程】

课程性质:【系级必修课】

开课院系: 信息技术学院 软件工程系

使用教材:

教材

【基于 Android 平台的移动互联网应用开发(第二版),雷擎 ,清华大学出版社,出版日期 2017 年 8 月】

参考书目

【第一行代码 Android 第 2 版, 郭霖, 人民邮电出版社, 出版日期 2016 年 12 月】

【精通 Android Studio,毕小朋,清华大学出版社,出版日期 2016 年 12 月】

【Android Studio 应用开发实战详解,王翠萍,人民邮电出版社,出版日期 2017 年 02 月】

课程网站网址:

**先修课程:** 【面向对象程序设计 2050218 (3) 】、【数据库原理 2050217 (3) 】

### 二、课程简介

本课程是软件工程专业的专业课程,目的是为了培养学生在移动设备上的 Android 应用程序 开发能力。Android 开发所使用的开发语言为 JAVA,因此在修该课程前,应先掌握 JAVA 的基本 语法知识,并对数据库有一定的了解,能熟练使用简单的 SQL 查询语句。

通过本课程的学习,使学生掌握移动软件开发的基本特点、基本流程和方法。可以独立完成Android 开发环境的搭建,Android 用户界面的布局、控件和事件的使用方法,Android 生命周期的概念与作用,组件通信机制,数据存储的 SQLite 数据库和文件存储方法。通过课程案例,使学生具备 Android 软件开发的基本能力,提高学生在手机软件开发方面的动手能力和解决问题的能力。

## 三、选课建议

本课程是适用于软件工程专业的学生第五学期开设,亦可作为其他计算机类专业的选修课, 需有面向对象程序设计和数据库原理的基础。

# 四、课程与专业毕业要求的关联性

软件工程专业毕业要求	关联
LO11: 工程知识: 能够将数学、自然科学、工程基础和专业知识用于解决复杂工程问	
题	
LO21:问题分析:能够应用数学、自然科学和工程科学的基本原理,识别、表达、并	•
通过文献研究分析复杂工程问题,以获得有效结论	
LO31:设计/开发解决方案:能够设计针对复杂工程问题的解决方案,设计满足特定	
需求的系统、单元(部件)或工艺流程,并能够在设计环节中体现创新意识,考虑社	•
会、健康、安全、法律、文化以及环境等因素	
LO41:研究:能够基于科学原理并采用科学方法对复杂工程问题进行研究,包括设计	
实验、分析与解释数据、并通过信息综合得到合理有效的结论	
LO51:使用现代工具:能够针对复杂工程问题,开发、选择与使用恰当的技术、资源、	
现代工程工具和信息技术工具,包括对复杂工程问题的预测与模拟,并能够理解其局	
限性	
LO61: 工程与社会: 能够基于工程相关背景知识进行合理分析,评价专业工程实践和	
复杂工程问题解决方案对社会、健康、安全、法律以及文化的影响,并理解应承担的	•
责任	
LO71:环境和可持续发展:能够理解和评价针对复杂工程问题的专业工程实践对环境、	•
社会可持续发展的影响	
LO81: 职业规范: 具有人文社会科学素养、社会责任感,能够在工程实践中理解并遵	•
守工程职业道德和规范,履行责任	
LO91: 个人和团队: 能够在多学科背景下的团队中承担个体、团队成员以及负责人的	
角色	
LO101: 沟通: 能够就复杂工程问题与业界同行及社会公众进行有效沟通和交流,包	
括撰写报告和设计文稿、陈述发言、清晰表达或回应指令。并具备一定的国际视野,	
能够在跨文化背景下进行沟通和交流	
LO111: 项目管理: 理解并掌握工程管理原理与经济决策方法,并能在多学科环境中	
应用	
LO121: 终身学习: 具有自主学习和终身学习的意识,有不断学习和适应发展的能力	•

备注: LO=learning outcomes (学习成果)

# 五、课程目标/课程预期学习成果(必填项)(预期学习成果要可测量/能够证明)

序	课程预期	课程目标	教与学方	评价方式
号	学习成果	(细化的预期学习成果)	式	
1	LO21: 问题分析: 能够应用数学、自然科学和工程科学的基本原理,识别、表达、并通过文献研究分析复杂工程问题,以	能够查阅相关文献,利用文献中知识分析 Android 应用程序的相关问题,查找出可能的解决方案。	讨论、自主 学习	读书报告

	获得有效结论			
2	LO31:设计/开发解决方案:能够设计针对复杂工程问题的解决方案,设计满足特定需求的系统、单元(部件)或工艺流程,并能够在设计环节中体现创新意识,考虑社会、健康、安全、法律、文化以及环境等因素	对 Android 程序的各个功能模 块理解并能分析出可行的解 决方案,完成系统设计、实现 和测试。	讲课、实验、 讨论 、测验	实验报告 上机测试
3	LO61: 工程与社会: 能够基于工程相关背景知识进行合理分析,评价专业工程实践和复杂工程问题解决方案对社会、健康、安全、法律以及文化的影响,并理解应承担的责任	能够利用所学知识解决 Android 项目问题,并能够预 见项目的实施对社会影响	自主学习 实验 讨论	实验报告、读书报告
4	LO71: 环境和可持续发展: 能够理解和评价针对复杂工程问题的专业工程实践对环境、社会可持续发展的影响	通过课外阅读了解与本专业 相关的职业和行业的方针、政 策、法律和法规,并能正确评 价软件运行周期中对人类和 环境的负面影响	讨论、自主 学习	读书报告
5	LO81: 职业规范: 具有 人文社会科学素养、社会 责任感,能够在工程实践 中理解并遵守工程职业 道德和规范,履行责任	在平时的学习中,就要有意识 的培养自己的职业道德和社 会责任感,并在做项目中自觉 遵守	讨论、自主 学习	读书报告
6	LO121: 终身学习: 具有 自主学习和终身学习的 意识,有不断学习和适应 发展的能力	通过完成 Android 的程序过程中,锻炼自己分析解决问题的能力,以适应将来的工作。	实验讨论	实验报告读书报告

# 六、课程内容

## 第1单元 Android 基础简介

理解并掌握什么是 Android, 了解包括手机操作系统、Android 发展史、Android 特征、Android 平台架构; 掌握 Android 集成开发环境安装, 或者包括安装 Eclipse、Android SDK等。

本章重点:完成 Android 开发环境的安装与配置;能够在模拟器上运行和调试 Android 程序。

本单元的理论课时数2学时,实践课时数2学时。

## 第2单元 创建一个 Android 程序

理解并掌握包括创建 Android 应用程序的具体步骤、Android 项目结构说明、通过图形 化界面启动管理 Android 模拟器、通过命令行启动 Android 模拟器、通过图形化界面删除 AVD、通过命令行删除 AVD、通过模拟器运行项目。

本章重点:理解 Android 项目目录结构和作用。

本单元的理论课时数2学时,实践课时数2学时。

#### 第3单元 Android 生命周期

理解并掌握包括 Android 进程的优先级、Android 程序的 4 大基本组件、Activity 的 4 种状态、Activity 的生命周期、使用 Log 类的相关方法在 LogCat 中输出日志;掌握使用 Android Studio 调试器进行程序调试、Android Lint 的使用方法。

本章重点: 学会如何使用 Android Studio 进行程序调试。

本单元的理论课时数 4 学时,实践课时数 4 学时。

## 第4单元 用户界面设计

理解并掌握包括 UI 设计相关的几个概念、Android 提供的 5 种常用的布局方式、Android 常用的界面组件、Fragment 的基本应用、操作栏(Action Bar)的应用、界面事件,熟练创建 UI 界面及界面上相应组件的事件响应。

本章重点:掌握相对布局和线性布局,掌握操作栏中层级式导航的实现。

本单元的理论课时数8学时,实践课时数8学时。

## 第5单元 组件通信与广播消息

理解并掌握包括创建并配置 Activity、启动 Activity 的两种方法、使用 Bundle 在 Activity 之间交换数据、调用另一个 Activity 并返回结果、Intent 过滤器、

BroadcastReceiver 的使用。运用 Activity 实现应用程序界面的管理。

本章重点: 学会如何创建、配置并启动 Activity,以及 Activity 之间如何交换数据。本单元的理论课时数 4 学时,实践课时数 4 学时。

#### 第6单元 数据存储与共享

理解并掌握包括应用 SharedPreferences 进行简单存储、内外部存储、访问存储的资源文件、SQLite 数据库的应用、应用 ContentProvider 实现数据共享。学会并运用多种方式进行数据存储。本章重点: 能运用不同的数据存储方式在各种场合中进行数据的保存。

本单元的理论课时数 4 学时,实践课时数 4 学时。

#### 七、课内实验名称及基本要求

列出课程实验的名称、学时数、实验类型(演示型、验证型、设计型、综合型)及每个实验的内容简述。

序 号	实验名称	主要内容	实验 时数	实验类型	备注
--------	------	------	----------	------	----

1	用户界面(UI) 开发	理解常用控件的使用方法;理解用户事件的处理;理解 Android 布局文件的结构;理解 LinearLayout、RelativeLayout、TableLayout 的使用方法,能运用布局实现简单 UI界面的设计,熟悉 Activity 的生命周期。	8	验证型	
2	Android 数据存 储	知道 Android 数据存储的 4 种方式;掌握 SharedPreference、File和 SQLite 存储方式的使用.	8	设计型	
3	Android 通信	学会如何创建、配置并启动 Activity,以及Activity之间如 何交换数据	8	综合型	

# 八、评价方式与成绩

总评构成(1+X)	评价方式	占比
X1	项目报告	40%
X2	实验报告	30%
Х3	读书报告	20%
Х3	课堂展示	10%

撰写人: 刘跃军 审核时间: 2022年9月 系主任审核签名:朱丽娟