

上海建桥学院课程教学进度计划表

一、基本信息

课程代码	2050394	课程名称	游戏开发
课程学分	2	总学时	32
授课教师	李晨晖	教师邮箱	673402944@qq.com
上课班级	数媒 B18-1、B18-2、 B18-3	上课教室	6-203
答疑时间	周二 1-4 线上		
主要教材	无		
参考资料	无		

二、课程教学进度

周次	教学内容	教学方式	作业
1	认识游戏开发	讲课、操作	
2	搭建场景	讲课、操作	
3	地形编辑	讲课、操作	地形编辑作业
4	敌人创建和交互	讲课、操作	
5	编辑自定义地面	讲课、操作	
6	纹理绘制	讲课、操作	ProBuilder 搭建作业
7	游戏优化与场景完善	讲课、操作	
8	世界物体的交互	讲课、操作	大作业项目规划
9	进阶敌人	讲课、操作	
10	陷阱和重生点	讲课、操作	
11	玩家系统和打包发布	讲课、操作	阶段项目

注：课程教学进度计划表电子版公布在本学院课程网站上，并发送到教务处存档。

12	联机游戏的搭建	讲课、操作	
13	控制玩家和镜头	讲课、操作	
14	位移数据同步和玩家攻击	讲课、操作	
15	多人攻击数据同步	讲课、操作	
16	测试及发布	随堂考核	大作业提交

三、评价方式以及在总评成绩中的比例

总评构成(1+X)	评价方式	占比
1	期末考核	40%
X1	考勤、课堂提问	30%
X2	课后作业、实验项目	30%

任课教师：李晨晖 系主任审核：矫桂娥 日期：2021.2.25