

## 课程教学进度计划表

### 一、基本信息

课程名称	面向对象程序设计 (Java)				
课程代码	2050421	课程序号	4831	课程学分/学时	3/48 课时
授课教师	徐慧芳	教师工号	17069	专/兼职	专职
上课班级	计科 B23-2	班级人数	41	上课教室	1-16 周 3-4 节 计算中心 223 1~15(单)周 11~12 节计算 中心 214
答疑安排	时间 :周三 5-8 地点:信息学院 226 电话: 18801773426				
课程号/课程网站	云班课程号 3891639				
选用教材	Java 语言与编程, 赵逢禹, 朱丽娟, 清华大学出版社				
参考教材与资料	Java 程序设计与应用开发 (第 3 版) · 吴敏编 · 清华大学出版社				

### 二、课程教学进度安排

课次	课时	教学内容	教学方式	作业
1	4	Java 入门, 掌握 Java 的编译运行的环境和简单程序的编、Java 语言数据类型、关键字、标识符及运算符	讲解	
2	4	Java 编程的流程控制, 成员变量和成员方法的定义和使用、测验 1	边讲边练	1
3	2	构造方法的定义及使用	边讲边练	1
4	6	掌握类和对象的基本概念, 及对象的创建与使用	边讲边练	
5	4	包的概念、创建及访问控制符的使用	边讲边练	
6	3	访问控制符及继承的应用	边讲边练	1
7	3	多态的应用	边讲边练	
8	2	完成实验报告 2	实验+讲解	

9	2	抽象类及接口的创建与使用	边讲边练	1
10	2	抽象类及接口的使用；完成实验报告 3；测验 2	边讲边练+实验	
11	4	异常处理，掌握直接抛出异常、间接抛出异常，以及自定义异常的创建及使用	边讲边练	
12	2	输入输出，掌握字节输出流和字符输出流，掌握常用类的使用	边讲边练	1
13	2	输入输出，掌握常用流类的使用、测验三	边讲边练	1
14	4	GUI 编程，掌握 Swing 编程，会简单的图形用户界面的设计，以及事件的编写	边讲边练	
15	2	掌握事件的编写和响应；实验报告 4	边讲边练+实验	1
16	2	考前复习，习题讲解	实验+讲解	

### 三、考核方式

总评构成	占比	考核方式
1	40%	期末考试
X1	30%	课堂实验
X2	30%	实验报告

任课教师：徐慧茹

系主任审核：朱丽娟

日期：2024 年 9 月 5 日