

## 上海建桥学院课程教学进度计划表

## 一、基本信息

|      |   |      |                    |
|------|---|------|--------------------|
| 课程代码 | 2050252   | 课程名称 | 面向对象程序设计 (C#)      |
| 课程学分 | 3   | 总学时  | 48                 |
| 授课教师 | 李旺  | 教师邮箱 | 21045@gench.edu.cn |
| 上课班级 | 数媒 B22-4  | 上课教室 | 信息 328             |
| 答疑时间 | 时间：周一 3-4 节，周一 5-6 节（单周） 地点：信息 328 电话：18721102865                           |      |                    |
| 主要教材 | 无   |      |                    |
| 参考资料 | 1. 张波，C#面向对象程序设计 微课版，人民邮电出版社，2018<br>2. 刘瑞斯 主编，面向对象程序设计教程（C#版），机械工业出版社，2018 |      |                    |

## 二、课程教学进度

| 周次 | 教学内容                    | 教学方式 | 作业 |
|----|-------------------------|------|----|
| 1  | 第 1 讲 c#语言概述            | 讲练结合 | ✓  |
| 2  | 第 2 讲 变量与表达式            | 讲练结合 | ✓  |
| 3  | 第 3 讲 实验 1 认识 C#        | 实验   |    |
| 4  | 第 4 讲 顺序和选择结构程序的设计      | 讲练结合 | ✓  |
| 5  | 第 5 讲 循环结构程序设计          | 讲练结合 | ✓  |
| 6  | 第 6 讲 实验 2 选择语句、循环语句的使用 | 实验   |    |
| 7  | 第 7 讲 数组与集合             | 讲练结合 | ✓  |
| 8  | 第 8 讲 习题课               | 讲练结合 |    |
| 9  | 第 9 讲 实验 3 数组的使用        | 实验   |    |
| 10 | 第 10 讲 类和对象             | 讲练结合 | ✓  |
| 11 | 第 11 讲 类的方法和属性          | 讲练结合 | ✓  |

注：课程教学进度计划表电子版公布在本学院课程网站上，并发送到教务处存档。

|    |                             |      |   |
|----|-----------------------------|------|---|
| 12 | 第 12 讲 实验 4 面向对象的程序设计 (1)   | 实验   |   |
| 13 | 第 13 讲 类的继承                 | 讲练结合 | ✓ |
| 14 | 第 14 讲 类的多态性                | 讲练结合 |   |
| 15 | 第 15 讲 习题课                  | 讲练结合 |   |
| 16 | 第 16 讲 单元测试                 |      |   |
| 17 | 第 17 讲 实验 5 面向对象的程序设计 (2)   | 实验   | ✓ |
| 18 | 第 18 讲 委托与事件                | 讲练结合 | ✓ |
| 19 | 第 19 讲 实验 6 面向对象的程序设计 (3)   | 实验   |   |
| 20 | 第 20 讲 C#结合 Unity 编程基础      | 讲练结合 | ✓ |
| 21 | 第 21 讲 实验 7 Unity 应用 C#程序设计 | 实验   |   |
| 22 | 第 22 讲 Unity 中 C#编程进阶       | 讲练结合 | ✓ |
| 23 | 第 23 讲 实验 8 Unity 应用 C#程序设计 | 实验   |   |
| 24 | 复习                          |      |   |

### 三、评价方式以及在总评成绩中的比例

| 总评构成 (1+X) | 评价方式                        | 占比  |
|------------|-----------------------------|-----|
| X1         | 小组作业 (综合主题项目设计)             | 40% |
| X2         | 阶段作业 1 (界面和设置界面、菜单界面设计实验报告) | 20% |
| X3         | 阶段作业 2 (Unity 游戏程序系统设计实验报告) | 20% |
| X4         | 平时成绩 (考勤、课内练习及平时表现)         | 20% |

任课教师：李旺

系主任审核：张贝贝

日期：2023.9