

【交互设计基础】

【Foundation of Interaction Design】

一、基本信息（必填项）

课程代码：【2050381】

课程学分：【2】

面向专业：【数字媒体技术】

课程性质：【专业必修课】

开课院系：【信息技术学院数字媒体技术系】

使用教材：主教材【数字媒体交互设计 师涛著 西南师范大学出版社 2015年出版】

辅助教材【交互设计基础 (美)海姆 李学庆译 电子工业出版社出版 2008年05月】

参考教材【国际交互设计基础教程 (英)迈克尔·萨蒙德 中国青年出版社 2013年12月】

先修课程：【多媒体技术】

二、课程简介（必填项）

在当今数字化科技技术高速发展的一个时代，所有的数字科技的出发点无疑都是为了使人的生活更加的便宜和谐，也就是说都是为人服务的，而交互设计也就恰逢其时的产生了。交互设计作为一个从人机工程学中独立出来的学科其强调计算机对于人的反馈交互作用“人机界面”一词也被“人机交互”所取代。交互指的是人和设备、系统、网站等的直接或间接的信息交流过程。具体的说，交互设计就是关于更好的去创建用户体验的问题，目的就是增强和扩展人们生活沟通及交互的方式。它的广为人知的基础概念便是“为人而设计”而这正是数字科技产品出产创造的最初端点“服务”。让学生体会从创意到制作的初步流程，为进入专业设计课打下良好的基础。

三、选课建议（必填项）

该课程适合数字媒体技术专业在第二学年的第一学期开设。本课程要求有一定的基础或计算机设计技能，具有相应素质的学生将更容易在本单元中发挥自身的特色，这些素质包括程序的编写和美术设计能力，逻辑思考能力，与音乐鉴赏能力。学生也可以通过本单元在原有的基础上提高这些能力和素质。

四、课程与培养学生能力的关联性（必填项）

1、数字媒体技术

自主学习	表达沟通	专业能力						尽责抗压	协同创新	服务关爱	信息应用	国际视野
		软件开发	系统运维	交互设计	素材采集与处理	影视动画制作	互动应用开发					
●	●	●		●			●	●	●	●	●	

注：教学大纲电子版公布在本学院课程网站上，并发送到教务处存档。

五、课程学习目标（必填项）

通过本课程的学习，让学生认识到新媒体的数字化、集成化和交互性特点。让学生了解人机交互的历史、发展现状及趋势。了解交互界面和交互设备。了解人机界面的定义、起源、发展、研究内容及发展趋势。熟悉相关学科及知识，掌握人机界面设计中认知心理学、人机工程学、人机界面的艺术设计、色彩设计等。结合移动互联技术、物联网技术以及多点触摸、体感等人机交互技术，让学生的设计作品在跨媒体平台上与用户交互。通过创新的交互模式，促进人与数字媒体内容交互的过程中达成良好的用户体验。

六、课程内容（必填项）

第1章 交互设计概论

通过学习了解移动和网络环境下的交互方式；了解移动生态系统的多层结构，掌握所包含事物的概念和相互关系；了解国内外交互产品运营模式和成败经验。

本章重点和难点是移动和网络环境下的交互方式；交互设备的特点与优势。

第2章 基于UCD的用户需求研究

通过本章学习，使学生了解UCD用户需求的原理，一个好的交互设计离不开UCD用户需求的调查研究，充分尊重用户的体验规律，进行有效的设计和实现才是交互设计的最核心根本所在。

通过本章实验使学生运用用户需求原理对虚拟项目进行分析，并进行总结。

第3章 优秀作品解析

通过本章学习，使学生知道什么是好的优秀的交互作品，这些优秀的作品都具有什么样的共性和不通点，分析优秀的交互作品成功的原因。

第4章 交互方案设计

通过本章学习，学生能掌握交互设计不同风格的定位；能培养相关素材资料的搜集；能制定相关主题交互设计制作的应用方案。学生能根据主题去决定功能、内容如何被组织和展现出来。

第5章 方案框架设计

通过本章学习，要求了解信息架构的概念、掌握交互产品信息组织的原则和方法；理解不同载体交互产品信息架构之间的区别，以此培养学生的创造性思维能力。

本章的重点是交互产品信息组织的原则、方法和工具；移动交互产品信息组织的原则和方法。

第6章 原型图设计

通过本章学习，学生能综合前几章所学知识对交互方案初稿进行制作；达到能够综合应用的层次。

第7章 效果图设计

注：教学大纲电子版公布在本学院课程网站上，并发送到教务处存档。

通过本章学习, 要求掌握界面设计的原则和方法; 掌握导航设计的原则和方法; 掌握信息设计的理论和方法; 掌握视觉设计的原则和方法。使学生能够将理论知识转化为实际设计的过程, 有利于学生掌握更多的界面设计知识。

第 8 章 交互作品的最终实现

通过本章学习, 使学生理解交互作品整体功能形成的原理, 理清交互作品设计的整体流程和方法、注意事项等, 逐步积累一定的创作经验, 为以后的深入学习打下基础。

七、课内实验名称及基本要求 (适用于课内实验)

序号	实验名称	主要内容	实验时数	实验类型	备注
1	交互方案设计	利用所学知识自选主题设计一项交互方案	8	设计型	建议2-3人一组完成
2	交互方案的效果实现	从框架到原型图再到效果设计的实现	8	设计型	建议2-3人一组完成
3	交互方案的最终功能实现	结合编程知识最终实现交互方案的功能模块	16	设计型	建议2-3人一组完成

八、评价方式与成绩 (必填项)

总评构成 (1+X)	(1)	(X)		
评价方式	最终大作业	(X1)	(X2)	(X3)
		课堂展示 (20%)	课堂互动 (20%)	单元作业 (20%)
1 与 X 两项所占比例%	40%	60%		

撰写: 张贝贝

系主任审核:

注: 教学大纲电子版公布在本学院课程网站上, 并发送到教务处存档。