

上海建桥学院课程教学进度计划表

一、基本信息

课程代码	2050254	课程名称	三维引擎技术开发
课程学分	2	总学时	32
授课教师	祁曦	教师邮箱	18050@gench.edu.cn
上课班级	数媒 B20-3	上课教室	7405
答疑时间	时间：周四 1-4 节 地点: 7-224 电话: 15900695610		
主要教材	unity5.x 从入门到精通-中国铁道出版社		
参考资料	VR+教育-清华大学出版社		

二、课程教学进度

周次	教学内容	教学方式	作业
1	第 1 讲 课程认知	讲课+问题交流	
2	第 2 讲 创建基本的 3D 游戏场景	讲课+上机实验	实验报告
3	第 3 讲 粒子系统	讲课+上机实验	
4	第 4 讲 粒子系统	讲课+上机实验	
5	第 5 讲 粒子系统	讲课+上机实验	
6	第 6 讲 粒子系统	讲课+上机实验	实验报告
7	第 7 讲 动画系统	讲课+上机实验	
8	第 8 讲 动画系统	讲课+上机实验	
9	第 9 讲 动画系统	讲课+上机实验	实验报告
10	第 10 讲 动画系统	讲课+上机实验	
11	第 11 讲 物理系统	讲课+上机实验	

注：课程教学进度计划表电子版公布在本学院课程网站上，并发送到教务处存档。

12	第 12 讲 物理系统	讲课+上机实验	
13	第 13 讲 物理系统	讲课+上机实验	
14	第 14 讲 物理系统	讲课+上机实验	实验报告
15	第 15 讲 导航网格寻路	讲课+上机实验	
16	第 16 讲 导航网格寻路	讲课+上机实验	

三、评价方式以及在总评成绩中的比例

总评构成(1+X)	评价方式	占比
X1	小组作业（综合开发项目）	40%
X2	阶段作业 1（三维场景环境及粒子效果设计实验报告）	20%
X3	阶段作业 2（角色动画及物理系统综合应用的实验报告）	20%
X4	平时成绩（考勤、课内练习及平时表现）	20%

任课教师：祁曦

系主任审核：张贝贝

日期：2023.2