

## 课程教学进度计划表

## 一、基本信息

课程名称	VR 综合应用开发				
课程代码	2050600	课程序号	2880	课程学分/学时	3/48
授课教师	郭宇轩	教师工号	24054	专/兼职	专职
上课班级	数媒技术 B21-2, 数媒 技术 B21-3	班级人数	37	上课教室	信息 405
答疑安排	周四上午 1-4 节 信息学院 221 办公室				
课程号/课程网站	www.unity.com/cn				
选用教材	无				
参考教材与资料	1. Unity5.X 从入门到精通-中国铁道出版社 2. Unity 官方案例精讲-中国铁道出版社				

## 二、课程教学进度安排

课次	课时	教学内容	教学方式	作业
1	2	1 AR 技术概述和应用	讲授、问题解决法	
2	2	2 图像检测追踪与平面识别	讲授、实验、问题解决法	
3	2	3 相机与手势操作	讲授、实验、问题解决法	
4	2	4 移动 AR 设计原则	讲授、实验、问题解决法	
5	2	5 Hololens 开发环境搭建	讲授、实验、问题解决法	项目设计
6	2	6 Hololens 手势交互	讲授、实验、问题解决法	
7	2	7 Hololens 案例-三维物体交互	讲授、实验、问题解决法	
8	2	8 Hololens 空间感知	讲授、实验、问题解决法	
9	2	9 VR 工程项目设计	讲授、实验、问题解决法	
10	2	10 阶段性提案考核	讲授、实验、问题解决法	策划书答辩

11	2	11 Hololens 语音识别	讲授、实验、问题解决法	
12	2	12 Hololens 编译与发布	讲授、实验、问题解决法	
13	2	13 Hololens 案例-智能对象跟踪	讲授、实验、问题解决法	
14	2	14 MR 应用设计挑战	讲授、实验、问题解决法	
15	2	15 工程项目开发	讲授、实验、问题解决法	
16	2	16 最终考核	讲授、实验、问题解决法	大作业答辩

### 三、考核方式

总评构成	占比	考核方式
X1	40%	综合大作业（工程）
X2	30%	阶段性作业
X3	30%	随堂练习及表现

任课教师：邵宇轩

系主任审核：张凤

日期：2024.02