

Web 前端设计实践

Web Front-end Design Practice

一. 基本信息

课程代码：**【2050353】**

课程学分：**【2】**

面向专业：**【数字媒体技术专业】**

课程性质：**【实践教学必修课】**

课程类型：**【集中实践教学课】**

开课院系：**【信息技术学院数字媒体技术系】**

使用教材：主教材**【无】**

辅助教材**【HTML5+CSS3+JavaScript 网页设计案例教程，刘玉红编著，清华大学出版社，2015年12月，第4版】**

【HTML5+CSS3 网页开发实战精解，杨习伟，清华大学出版社，2013年1月，第1版】

参考教材**【CSS 设计彻底研究温谦编著人民邮电出版社第1版 2010.7】**

先修课程：**【多媒体技术 2050034】**

课程网站网址：

<http://kczx.gench.edu.cn/G2S/Template/View.aspx?courseId=26773&topMenuId=71462&action=view&type=&name=&menuType=1>

二. 课程简介

“Web 前端设计实践”是数字媒体技术专业的一门实践课程，是平面设计与制作模块的实践课程，模块中学习了《多媒体技术》、《二维动画》、《网页设计》等课程，为本实践环节提供了理论基础。本实践课程的教学目标是依据网站建设的实际过程，将前期相关课程融会贯通地综合应用，培养学生的动手能力、设计能力、综合应用能力，以锻炼解决实际问题的能力，培养严谨的治学态度，为后续课程的学习或毕业环节做准备。

三. 选课建议

该课程适合数字媒体技术专业的学生在第四学期进行。

四、课程与专业毕业要求的关联性

专业毕业要求	关联
L011:能领会用户诉求、目标任务，正确表达自己的观点，具有专业文档的撰写能力。	●
L021:能根据环境需要确定自己的学习目标，并主动地通过搜集信息、分析信息、讨论、实践、质疑、创造等方法来实现学习目标。	

L031:工程素养:掌握数学、自然科学知识,具有工程意识,能结合计算机、数字媒体技术相关专业知识解决复杂工程问题	
L032:软件开发:掌握主流设计技术、程序设计思维以及相关数据库技术,具备建设可运行于多种终端网站的能力	●
L033:系统运维:系统地掌握计算机硬件、软件的基本理论、基本知识,具备保障系统运行与维护基本技能。	
L034:素材采集与处理:掌握数字媒体的基本理论、主流数字媒体应用软件使用技术,具备素材的采集、存储、处理以及传输的能力。	
L035:三维设计与制作:熟悉并了解三维设计与制作全部流程,掌握物体构造原理以及三维空间运动规律,运用三维软件实现三维建模以及动画短片的设计与制作,具备建模、贴图、绑定、灯光、特效、渲染以及合成的能力。	
L036:虚拟现实设计与制作:熟悉虚拟现实基本原理,掌握虚拟现实产品设计与制作流程及主流的设计、集成平台,具备结合相关硬件实现虚拟现实产品的内容制作和应用开发的能力。	
L041:遵守纪律、守信守责;具有耐挫折、抗压力的能力。	
L051:能与团队保持良好关系,积极参与其中,保持对信息技术发展的好奇心和探索精神,能够创新性解决问题。	●
L061:能发掘信息的价值,综合运用相关专业知识和技能,解决实际问题。	
L071:愿意服务他人、服务企业、服务社会;为人热忱,富于爱心,懂得感恩。	
L081:具有基本外语表达沟通能力,积极关注发达国家和地区信息技术发展新动向。	

五、课程目标/课程预期学习成果

序号	课程预期学习成果	课程目标 (细化的预期学习成果)	教与学方式	评价方式
1	L0111	掌握专业文档的撰写要求	实验报告撰写	实验报告
2	L0323	掌握网页设计的相关基础知识和网站构建的基本流程	讲授式、上机操作	作品 现场答辩
3	L0342	掌握媒体的素材采集,完成素材的加工处理	实验、上机操作	作品考核
4	L0514	了解行业前沿知识技术。	阅读课外新技术	作业、课堂探讨

六、课程内容

通过本课程的学习与实践,课程要完成的主要内容:

1. 进一步掌握网页设计的相关基础知识和网站构建的基本流程
2. 理解网页的运行机制、网页元素的构成及其相互之间的关系
3. 运用相关辅助设计软件设计与实现网页的原型图、效果图
4. 运用网页制作相关软件进行网页的设计与制作
5. 培养学生完成主题网站制作的基本能力

6. 培养学生自学能力，了解行业前沿知识技术。

七. 实践环节各阶段名称及基本要求（选填，适用于集中实践、实习、毕业设计等）

序号	各阶段名称	主要内容	天数	备注
0	准备阶段	通过课程中心网站，了解本课程目标、任务及要求。		PC 机、数码照相机、数位板、移动终端、Dreamweaver CS5、Photoshop cs5、Xampp 平台、Axure Pro 等
1	确定主题	自选主题，Internet 中查找资料，分析网页框架以及元素，撰写规划书	1	
2	原型图设计与制作	用 Axure Pro 完成网页原型图设计与制作	2	
3	效果图制作与导出	用 Photoshop 完成网页效果图制作与导出	2	
4	网页元素的制作	用 dreamweaver、Illustrator、flash 等实现网页元素	2	
5	网页框架的搭建	用 dreamweaver 完成网页的 html 结构文件和 CSS 样式文件	4	
6	网页动态效果的添加	运用 js 和 flash 等为网页加动态效果发布网站	3	
7	撰写报告及答辩	撰写课程设计报告、汇报作品	2	

八. 考核方式和成绩评定

考核方式：考查课。

成绩评定：平时成绩*30%+作品、课程设计报告及答辩*70%。

撰写：石潇系 系主任：矫桂娥

审核时间：2017 年 7 月 4 日