

课程教学进度计划表

一、基本信息

课程名称	面向对象程序设计（Java）				
课程代码	2050423	课程序号	3842	课程学分/学时	3/48 课时
授课教师	袁小华	教师工号	16680	专/兼职	兼职
上课班级	网络工程（国教）B24-3;网络工程 B23-1（专升本）;网络工程 B23-2（专升本）;网络工程 B23-3（专升本）	班级人数	21	上课教室	计算中心 228
答疑安排	周五下午 3-4				
课程号/课程网站					
选用教材	Java 语言与编程，赵逢禹，朱丽娟，清华大学出版社				
参考教材与资料	Java 程序设计与应用开发（第 3 版），吴敏编，清华大学出版社				

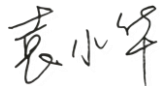
二、课程教学进度安排

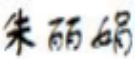
课次	课时	教学内容	教学方式	作业
1	4	Java 入门，掌握 Java 的编译运行的环境和简单程序的编、Java 语言数据类型、关键字、标识符及运算符	讲解	
2	4	Java 编程的流程控制，成员变量和成员方法的定义和使用、测验 1	边讲边练	1
3	2	构造方法的定义及使用	边讲边练	1
4	6	掌握类和对象的基本概念，及对象的创建与使用	边讲边练	
5	4	包的概念、创建及访问控制符的使用	边讲边练	

6	3	访问控制符及继承的应用	边讲边练	1
7	3	多态的应用	边讲边练	
8	2	完成实验报告 2	实验+讲解	
9	2	抽象类及接口的创建与使用	边讲边练	1
10	2	抽象类及接口的使用；完成实验报告 3；测验 2	边讲边练+实验	
11	4	异常处理，掌握直接抛出异常、间接抛出异常，以及自定义异常的创建及使用	边讲边练	
12	2	输入输出，掌握字节输出流和字符输出流，掌握常用类的使用	边讲边练	1
13	2	输入输出，掌握常用流类的使用、测验三	边讲边练	1
14	4	GUI 编程，掌握 Swing 编程，会简单的图形用户界面的设计，以及事件的编写	边讲边练	
15	2	掌握事件的编写和响应；实验报告 4	边讲边练+实验	1
16	2	考前复习，习题讲解	实验+讲解	

三、考核方式

总评构成	占比	考核方式
1	40%	期末考试
X1	30%	课堂实验
X2	30%	实验报告

任课教师：

系主任审核：

日期：2025 年 9 月