

课程教学进度计划表

一、基本信息

| | | | | | |
|----------|---|------|-------------|---------|--------|
| 课程名称 | 三维引擎技术开发 | | | | |
| 课程代码 | 2050254 | 课程序号 | 2885 | 课程学分/学时 | 2 |
| 授课教师 | 祁曦/王培 | 教师工号 | 18050/21776 | 专/兼职 | 专职/兼职 |
| 上课班级 | 数媒 B21-3 | 班级人数 | 37 | 上课教室 | 信息 405 |
| 答疑安排 | 时间：周四 1-4 节 地点：7-224 电话：15900695610 | | | | |
| 课程号/课程网站 | 云班课：7784753 | | | | |
| 选用教材 | 刘向群、吴彬，Unity 2017 从入门到精通，人民邮电出版社，2020 | | | | |
| 参考教材与资料 | 薛庆文，Unity3D 从入门到精通（视频微课版），电子工业出版社，2021 | | | | |

二、课程教学进度安排

| 课次 | 课时 | 教学内容 | 教学方式 | 作业 |
|----|----|---------------------|---------|------|
| 1 | 2 | 第 1 讲 课程认知 | 讲课+问题交流 | |
| 2 | 2 | 第 2 讲 创建基本的 3D 游戏场景 | 讲课+上机实验 | 实验报告 |
| 3 | 2 | 第 3 讲 粒子系统 | 讲课+上机实验 | |
| 4 | 2 | 第 4 讲 粒子系统 | 讲课+上机实验 | |
| 5 | 2 | 第 5 讲 粒子系统 | 讲课+上机实验 | |
| 6 | 2 | 第 6 讲 粒子系统 | 讲课+上机实验 | 实验报告 |
| 7 | 2 | 第 7 讲 动画系统 | 讲课+上机实验 | |
| 8 | 2 | 第 8 讲 动画系统 | 讲课+上机实验 | |
| 9 | 2 | 第 9 讲 动画系统 | 讲课+上机实验 | 实验报告 |
| 10 | 2 | 第 10 讲 动画系统 | 讲课+上机实验 | |
| 11 | 2 | 第 11 讲 物理系统 | 讲课+上机实验 | |
| 12 | 2 | 第 12 讲 物理系统 | 讲课+上机实验 | |

| | | | | |
|----|---|---------------|---------|------|
| 13 | 2 | 第 13 讲 物理系统 | 讲课+上机实验 | |
| 14 | 2 | 第 14 讲 物理系统 | 讲课+上机实验 | 实验报告 |
| 15 | 2 | 第 15 讲 导航网格寻路 | 讲课+上机实验 | |
| 16 | 2 | 第 16 讲 导航网格寻路 | 讲课+上机实验 | |

三、考核方式

| 总评构成 | 占比 | 考核方式 |
|------|-----|----------------------------|
| X1 | 40% | 小组作业（综合开发项目） |
| X2 | 20% | 阶段作业 1（三维场景环境及粒子效果设计实验报告） |
| X3 | 20% | 阶段作业 2（角色动画及物理系统综合应用的实验报告） |
| X4 | 20% | 平时成绩（考勤、课内练习及平时表现） |

任课教师：祁曦、王培

系主任审核：张贝贝

日期：2024.02