

上海建桥学院课程教学进度计划表

一、基本信息

课程代码	2050163	课程名称	虚拟现实
课程学分	4	总学时	64
授课教师	邱佳宇	教师邮箱	364208486@qq.com
上课班级	14 数媒 2	上课教室	计算中心 203
答疑时间	时间 :周四 7-10 节 地点:7-222 电话: 13901821630		
主要教材	网络讲义汇编及自编讲义		
参考资料	VR 虚拟现实：商业模式+行业应用+案例分析，卢博，人民邮电出版社；第 1 版，2016 年 8 月		

二、课程教学进度

周次	教学内容	教学方式	作业
1	虚拟现实与人机交互	讲课	分组开始综合设计
2	虚拟现实产业前景及前瞻	讲课	分角色搜索，并分析比较相关概念
3	行业内新技术及主流表现方式赏析	赏析	分角色搜索，分析比较，准备汇报
4	各小组提交产业分析表	实验	汇报
5	虚拟现实系统引擎的选择	讲课	实验报告
6	虚拟现实游戏类引擎的介绍	讲课	实验报告
7	增强现实的概念普及以及行业前瞻	赏析	实验报告
8	虚拟现实类场景的搭建要求及摆放规范	实验	大作业

注：课程教学进度计划表电子版公布在本学院课程网站上，并发送到教务处存档。

9	虚拟现实的图形渲染特征及实例练习	讲课	大作业 1.1
10	图形图像渲染的几种表现方式	边讲边练	大作业 1.2
11	虚拟现实中的灯光表现方法	边讲边练	大作业 1.3
12	虚拟现实中的环境搭建	汇报	大作业 1.4
13	贴图、材质、模型与动画元素	讲课	大作业 2.1
14	模型的制作技巧及方式方法	边讲边练	大作业 2.2
15	贴图的合理利用及 UV 的制作	边讲边练	大作业 2.3
16	动画元素在 VR 中的特征及特性	边讲边练	反思反思分析报告
17	附件内容提交		

三、评价方式以及在总评成绩中的比例

项目	期末考试 (1)	过程考核 1 (X1)	过程考核 2 (X2)	过程考核 3 (X3)
考核形式	期终大作业 汇报	小组项目报 告及分角色 最终报告	小组虚拟现实 场景展示	分角色调查分 析与实验报告
占总评成 绩的比例	40%	20%	20%	20%

任课教师：邱佳宇

系主任审核：

日期：2016 年 9 月